



FICHA TÉCNICA

Leitor biométrico/cartão waterproof



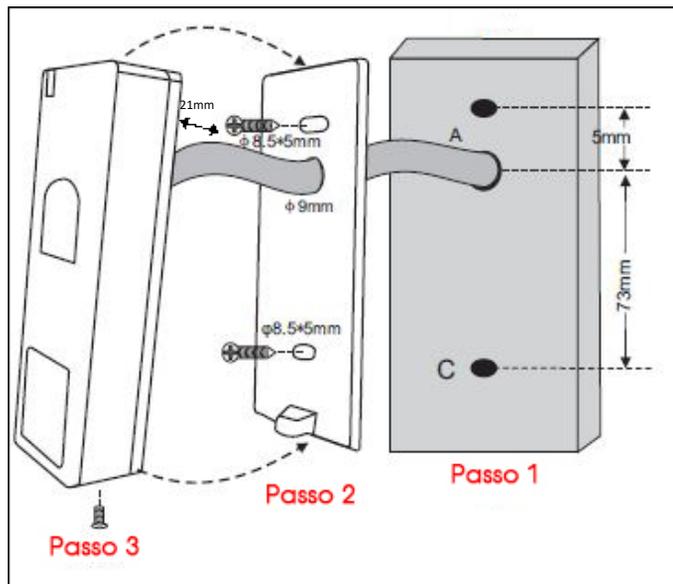
TW-F1

- Alimentação: 12V DC <45mA
- Capacidade: 3000 Utilizadores (1000 Impressão digital e 2000 Cartão)
- Impressão digital e Cartão RFID 125KHz
- À prova de água, IP66
- Temperatura de trabalho permitida: -30 °C a 60 °C
- Tipo de Cartão: Em 125KHz
- Peso: 150g
- Tamanho: 128 x 48 x 26 mm
- Vários modos de funcionamento:
 - Standalone
 - Reader
 - Em conjunto com outro TW-F1 com função de interlock



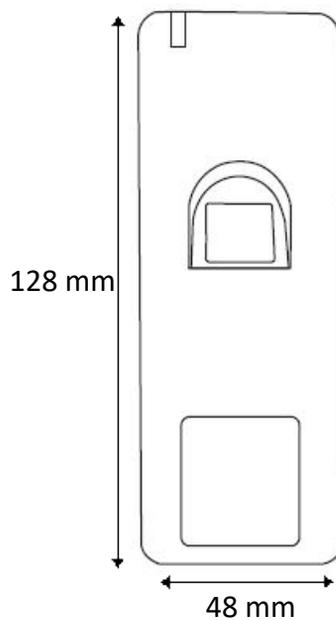


Instalação (fixação)



Unidades: mm

Dimensões





Configuração e Modo de Funcionamento

Atenção: Toda a programação é realizada com o comando IR.

Nota: para realizar todos os comandos terá de entrar primeiro no modo de programação.

Entrar em modo de programação

Entrar modo de programação	* 123456 # NOTA: Senha de programação de fabrica é 123456
Sair modo de programação	Pressionar *

Modificar senha de programação

Instrução	Código de programação
1. Entrar modo de programação	* 123456 #
2. Modificar senha de programação	0 (Nova senha) # (Repetir nova senha) # Nota: código de programação tem de ser sempre de 6 dígitos, este código não funciona para abertura.
3. Sair modo de programação	*

Adicionar impressão digital com o cartão mestre ADD CARD

Instrução	Código de programação
1. Entrar modo de programação	Apresentar cartão mestre ADD CARD
2. Adicionar impressão digital (Com ID automático)	Passar o dedo com impressão digital a adicionar+ repetir impressão digital
3. Sair modo de programação	Apresentar cartão mestre ADD CARD

Adicionar impressões digitais com atribuição automática de ID

Instrução	Código de programação
1. Entrar modo de programação	*(Senha de programação) #
2. Adicionar impressão digital (Com ID automático)	1 (impressão digital) (repetir impressão digital) Nota: É adicionado com sucesso se a luz piscar verde. Pode adicionar continuamente impressões digitais.
3. Sair modo de programação	*





Adicionar impressões digitais com um ID específico

Instrução	Código de programação
1. Entrar modo de programação	* (Senha de programação) #
2. Adicionar impressão digital (Com ID automático)	1 (ID de 1 a 1000) # (impressão digital) (repetir impressão digital) Nota: É adicionado com sucesso se a luz piscar verde. Pode adicionar continuamente impressões digitais.
3. Sair modo de programação	*

Adicionar cartões com o cartão mestre ADD CARD

Instrução	Código de programação
1. Entrar modo de programação	Apresentar cartão mestre ADD CARD
2. Adicionar cartão (Com ID automático)	Apresentar cartão a adicionar
3. Sair modo de programação	Apresentar cartão mestre ADD CARD

Adicionar cartões com atribuição automática de ID

Instrução	Código de programação
1. Entrar modo de programação	* (Senha de programação) #
2. Adicionar cartão (Com ID automático)	1 (Ler cartão)
3. Sair modo de programação	*

Adicionar cartão com um ID específico

Instrução	Código de programação
1. Entrar modo de programação	* (Senha de programação) #
2. Adicionar Utilizador	1 (ID de 1001 a 3000) # (Apresentar o cartão)
3. Sair modo de programação	*





Eliminar Utilizadores de impressão digital com cartão mestre DELETE CARD

Instrução	Código de programação
1. Entrar modo de programação	Apresentar cartão mestre DELETE CARD
2. Eliminar impressão digital (Com ID automático)	Passar o dedo com impressão digital a apagar + repetir impressão digital
3. Sair modo de programação	Apresentar cartão mestre DELETE CARD

Eliminar Utilizadores de impressão digital

Instrução	Código de programação
1. Entrar modo de programação	* (Senha de programação) #
2. Eliminar impressão digital	2 (impressão digital a apagar)
3. Sair modo de programação	*

Eliminar Utilizadores de cartão com cartão mestre DELETE CARD

Instrução	Código de programação
1. Entrar modo de programação	Apresentar cartão mestre DELETE CARD
2. Eliminar cartão (Com ID automático)	Cartão a eliminar
3. Sair modo de programação	Apresentar cartão mestre DELETE CARD

Eliminar cartão

Instrução	Código de programação
1. Entrar modo de programação	* (Senha de programação) #
2. Eliminar cartão	2 (Cartão a apagar)
3. Sair modo de programação	*

Eliminar cartão pelo número do cartão

Instrução	Código de programação
1. Entrar modo de programação	* (Senha de programação) #
2. Eliminar cartão	2 (Número do cartão) #
3. Sair modo de programação	*





Eliminar cartão ou impressão digital com um ID específico

Instrução	Código de programação
1. Entrar modo de programação	* (Senha de programação) #
2. Eliminar Utilizador	2 (ID a apagar) #
3. Sair modo de programação	*

Eliminar todos cartões e impressões digitais

Instrução	Código de programação
1. Entrar modo de programação	* (Senha de programação) #
2. Eliminar todos utilizadores	2 (Senha de programação) #
3. Sair modo de programação	*

Temporizador

Instrução	Código de programação
1. Entrar modo de programação	* (Senha de programação) #
2. Temporizador	Temporizador: 3 (1 a 99 segundos) #
3. Sair modo de programação	*

Modo de acesso

Instrução	Código de programação
1. Entrar modo de programação	* (Senha de programação) #
2. Modo de acesso	Só Cartão: 40 # Cartão ou impressão digital: 42 # Só impressão digital: 43 # (definição de fabrica)
3. Sair modo de programação	*



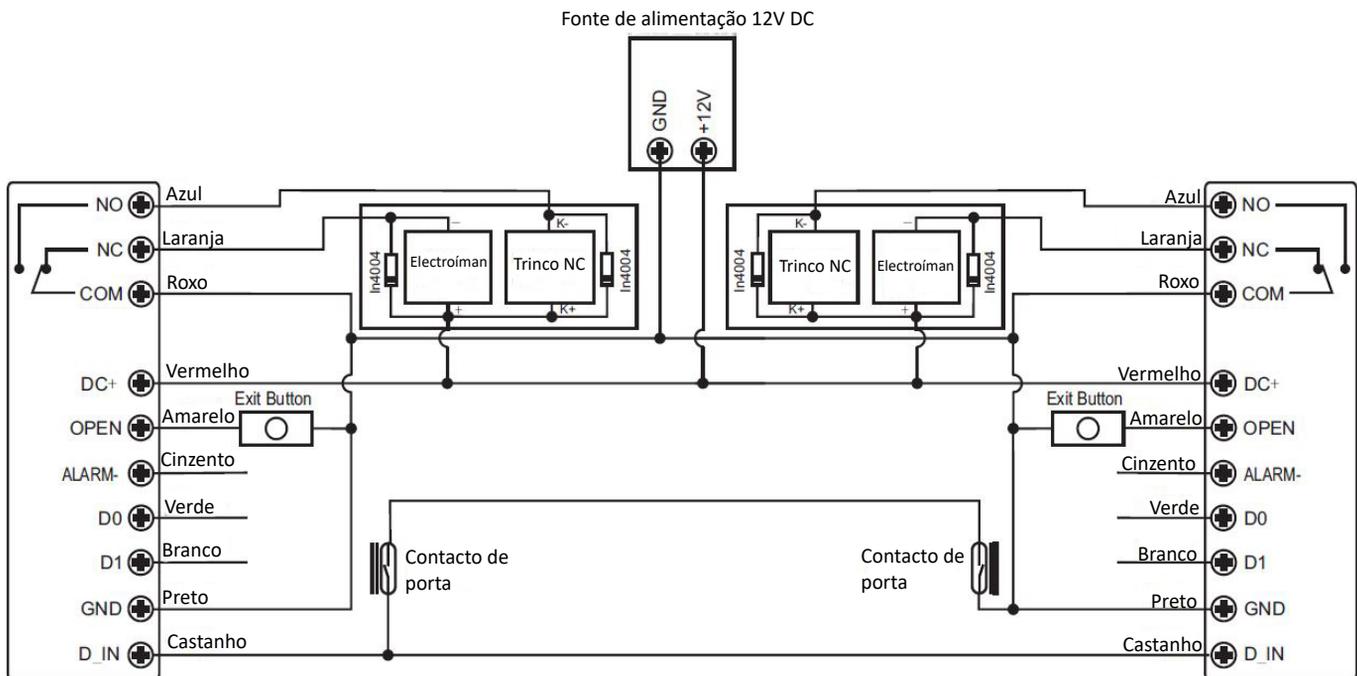


Outras funcionalidades

Modo de acesso Interlock (Dois TW-F1 ligados em conjunto)

Instrução	Código de programação
1. Entrar modo de programação	* (Senha de programação) #
2. Modo de acesso	Interlock off: 62 # Interlock ON: 63 # NOTA: Adicionar todos utilizadores em ambos os TW-F1 e só depois activar o interlock
3. Sair modo de programação	*

Diagrama de Ligações a para Interlock





Reset

1. Desligar a alimentação
2. Unir o fio amarelo com o preto (ou no caso se existir um botão de saída pressionar o botão)
3. Ligar a alimentação (com os fios unidos ou o botão pressionado) até soar 2 bips e o led ficar amarelo
4. No caso de existir cartão de ADD e DELETE adicionar logo de seguida o cartão ADD e de seguida o DELETE (por esta ordem)
5. Led fica vermelho fixo

ATENÇÃO: Os dados dos utilizadores não são removidos

Diagrama de Ligações

