



120 x 76 x 28 mm



0,7 kg

12/24V
AC/DC

110 mA



2 Relé

30V DC - 2 A
125V AC - 0,5 A

2 Botões de saída



1010

1 Relé = 1000

2 Relé = 10



65*

Características

- Leitor de código (cada utilizador deverá ter um código diferente);



0 - 99 s

- Leitor de proximidade através de cartão (neste caso todos os utilizadores devem possuir um código e um cartão);

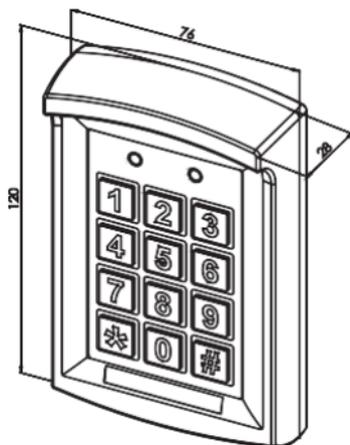


-10+60°C

- *IP65: Certificado de proteção contra poeiras e água;



3 m de cabo



TW-1000

Atenção: Deve respeitar a polaridade e a tensão de alimentação aconselhada 12/24V AC/DC. Leia este manual cuidadosamente antes da sua instalação. O fabricante não é responsável por qualquer dano causado pelo uso contrário às disposições de segurança. A montagem, manutenção e reparação devem ser realizadas por pessoal especializado e autorizado. A instalação deste controlo de acesso é simples, mas o manuseio correto e a sua manutenção é condição essencial para garantir o seu correcto funcionamento.



Montagem e Instalação

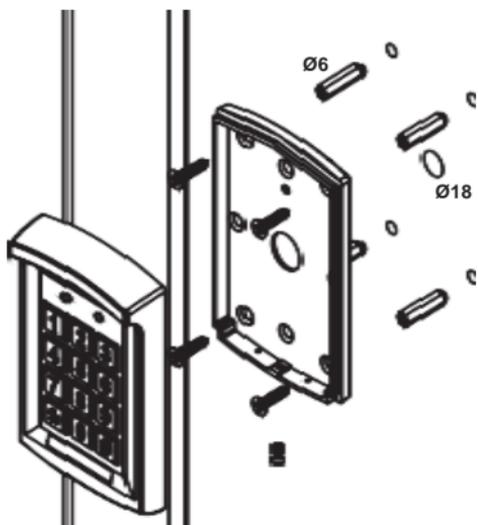
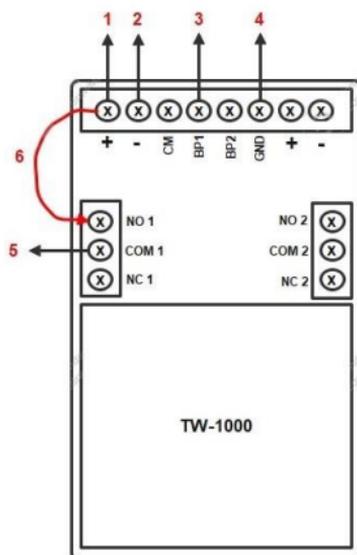


Diagrama do Interior do Controlo de Acessos



BP1 = Botão de saída – Relé 1
BP2= Botão de saída – Relé 2
CM= Contacto Magnético* o sistema detetará automaticamente o status da porta fechada ou aberta e tranca-a, respeitando o tempo de atraso do fecho.

Ligações do Relé 1

1. Programar acesso apenas por cartão

(Nota: Neste caso nenhum código de utilizador está disponível)

1º Passo	2º Passo	3º Passo	4º Passo	5º Passo
Inserir o código mestre 2 vezes ou Cartão Mestre	* 000	Inserir uma posição (entre 001 a 999)	Passar o cartão	##
Exemplo				
"1234" "1234"	* 000	001 (Para o utilizador n°1)	Passar o cartão	##
"1234" "1234"	* 000	002 (Para o utilizador n°2)	Passar o cartão	##

2. Programar acesso através de cartão ou código

(Nota: O código mestre não abre a porta)

1º Passo	2º Passo	3º Passo	4º Passo	5º Passo
Inserir o código mestre 2 vezes ou Cartão Mestre	* 001	Inserir uma posição (entre 001 a 999)	Passar o cartão	##
Exemplo				
"1234" "1234"	* 001	001 (Para o utilizador n°1)	Passar o cartão	##
"1234" "1234"	* 001	002 (Para o utilizador n°2)	Passar o cartão	##

3. Programar acesso através de cartão e código

(para abrir a porta precisa das duas ordens – dupla validação)

1º Passo	2º Passo	3º Passo	4º Passo	5º Passo
Inserir o código mestre 2 vezes ou Cartão Mestre	* 002	Inserir uma posição (entre 001 a 999)	Passar o cartão	##
Exemplo				
"1234" "1234"	* 002	001 (Para o utilizador n°1)	Passar o cartão	##
"1234" "1234"	* 002	002 (Para o utilizador n°2)	Passar o cartão	##

Ligações do Relé 1

4. Tempo de atraso de abertura de porta

1ºPasso	2ºPasso	3º Passo	4º Passo
Inserir o código mestre 2 vezes ou Cartão Mestre	* 1	Inserir uma posição (entre 01 a 99seg.) Inserir uma posição	# #
Exemplo			
"1234" "1234"	* 1	Inserir 05 (tempo de atraso de 5seg.)	# #

5. Eliminar um utilizador

1ºPasso	2ºPasso	3º Passo	4º Passo
Inserir o código mestre 2 vezes ou Cartão Mestre	Inserir uma posição (entre 001 a 999)	Enter * *	# #
Exemplo			
"1234" "1234"	001 (Para o utilizador nº1)	Enter * *	# #
"1234" "1234"	002 (Para o utilizador nº2)	Enter * *	# #

6. Adicionar vários cartões em simultâneo

1ºPasso	2ºPasso	3º Passo	4º Passo	5º Passo	6º Passo
Inserir o código mestre 2 vezes ou Cartão Mestre	* 901	Inserir uma primeira posição (entre 001 a 999)	Inserir uma segunda posição entre (001 a 999)	Passar todos os cartões um de cada vez	# #
Exemplo					
"1234" "1234"	*901	001	010	Passar os 10 cartões, um de cada vez	# #

Definições do Administrador

7. Alterar o código mestre

(Por razões de segurança, aconselha-se a que altere o código mestre de fábrica)

1ºPasso	2ºPasso	3º Passo	4º Passo
Inserir o código mestre 2 vezes ou Cartão Mestre	* 3	Inserir o novo código duas vezes	# #
Exemplo			
"1234" "1234"	* 3	Introduzir o código duas vezes	# #

8. Criar um cartão mestre

1ºPasso	2ºPasso	3º Passo	4º Passo
Inserir o código mestre 2 vezes ou Cartão Mestre	* 7	Passar o cartão uma vez	# #
Exemplo			
1234" "1234"	* 7	Passar o cartão uma vez	# #

9. Alterar o cartão mestre

1ºPasso	2ºPasso	3º Passo	4º Passo	5º Passo
Inserir o código mestre 2 vezes ou Cartão Mestre	* 7	* *	Passar o cartão uma vez	# #
Exemplo				
"1234" "1234"	* 7	* *	Passar o cartão uma vez	# #

10. Eliminar todos os utilizadores

1ºPasso	2ºPasso	3º Passo	4º Passo
Inserir o código mestre 2 vezes ou Cartão Mestre	* 8	88	# #
Exemplo			
"1234" "1234"	* 8	88	# #

11. Reposição de valores de fábrica

(Esta operação irá eliminar todos os utilizadores, cartões e código mestre. O código padrão será sempre o "1234")

1ºPasso	2ºPasso	3º Passo	4º Passo
Inserir o código mestre 2 vezes ou Cartão Mestre	* 8	99	# #
Exemplo			
1234" "1234"	* 8	99	# #

12. Restaurar o código padrão ("1234")

(No caso de perda ou esquecimento do código mestre)

Desligar a fonte de alimentação do controlo de acessos.
Pressionar a tecla # durante 3 segundos.
O controlo de acesso irá reenciar

13. Activar a campanha

1ºPasso	2ºPasso	3º Passo	4º Passo
Inserir o código mestre 2 vezes ou Cartão Mestre	* 2	Enter 03	# #
Exemplo			
1234" "1234"	* 2	03	# #

14. Desactivar a campanha**(Se a campanha estiver desactiva a luz laranja irá substituir o som do toque)**

1ºPasso	2ºPasso	3º Passo	4º Passo
Inserir o código mestre 2 vezes ou Cartão Mestre	* 2	Enter 04	# #
Exemplo			
1234" "1234"	* 2	04	# #

15. Activar luzes de fundo das teclas**(Se as luzes de fundo estiverem activas, o teclado do controlo de acesso vai estar permanentemente iluminado)**

1ºPasso	2ºPasso	3º Passo	4º Passo
Inserir o código mestre 2 vezes ou Cartão Mestre	* 2	Enter 02	# #
Exemplo			
1234" "1234"	* 2	02	# #

16. Desactivar as luzes de fundo das teclas

(Se as luzes de fundo estiverem inactivas, o teclado do controlo de acesso irá desligar-se após 30seg de inactividade. Se o controlo de acesso estiver no modo de standby não é necessário accionar nenhuma tecla, basta digitar o código de acesso)

1ºPasso	2ºPasso	3º Passo	4º Passo
Inserir o código mestre 2 vezes ou Cartão Mestre	* 2	Enter 01	# #
Exemplo			
1234" "1234"	* 2	01	# #

Atenção: Após digitar o código errado 3 vezes. Só poderá voltar a tentar novamente, passado 60segundos.

17. Configuração do Controlo de Acessos

1ºPasso	2ºPasso	3º Passo	4º Passo	5º Passo
Inserir o código mestre 2 vezes ou Cartão Mestre	* 9	04	Inserir uma segunda posição entre (2 a 6)	# #
Exemplo				
"1234" "1234"	*9	04	2(número de dígitos=2)	# #
"1234" "1234"	*9	04	3(número de dígitos=3)	# #
"1234" "1234"	*9	04	4(número de dígitos=4)	# #
"1234" "1234"	*9	04	5(número de dígitos=5)	# #
"1234" "1234"	*9	04	6(número de dígitos=6)	# #

Se o número de dígitos for = 2, o código mestre será "12" "12"

Se o número de dígitos for = 3, o código mestre será "123" "123"

Se o número de dígitos for = 4, o código mestre será "1234" "1234"

Se o número de dígitos for = 5, o código mestre será "12345" "12345"

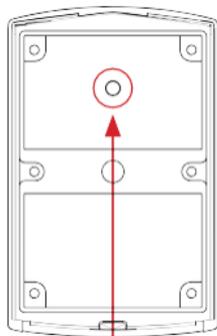
Se o número de dígitos for = 6, o código mestre será "123456" "123456"

18. Activar a função contra vandalismo do controlo de acessos

1ºPasso	2ºPasso	3º Passo	4º Passo
Inserir o código mestre 2 vezes ou Cartão Mestre	* 6	Enter 02	##
Exemplo			
"1234""1234"	* 6	02	##

19. Desactivar a função contra vandalismo do controlo de acessos

1ºPasso	2ºPasso	3º Passo	4º Passo
Inserir o código mestre 2 vezes ou Cartão Mestre	* 6	Enter 01	##
Exemplo			
"1234""1234"	* 6	01	##



Sensor de alerta em caso de vandalismo