



TRIPLO W
Criamos Segurança!

TW-EF4

Teclado táctil de embutir
Standalone, Impressão Digital

Guia de Instalação
Manual do Utilizador

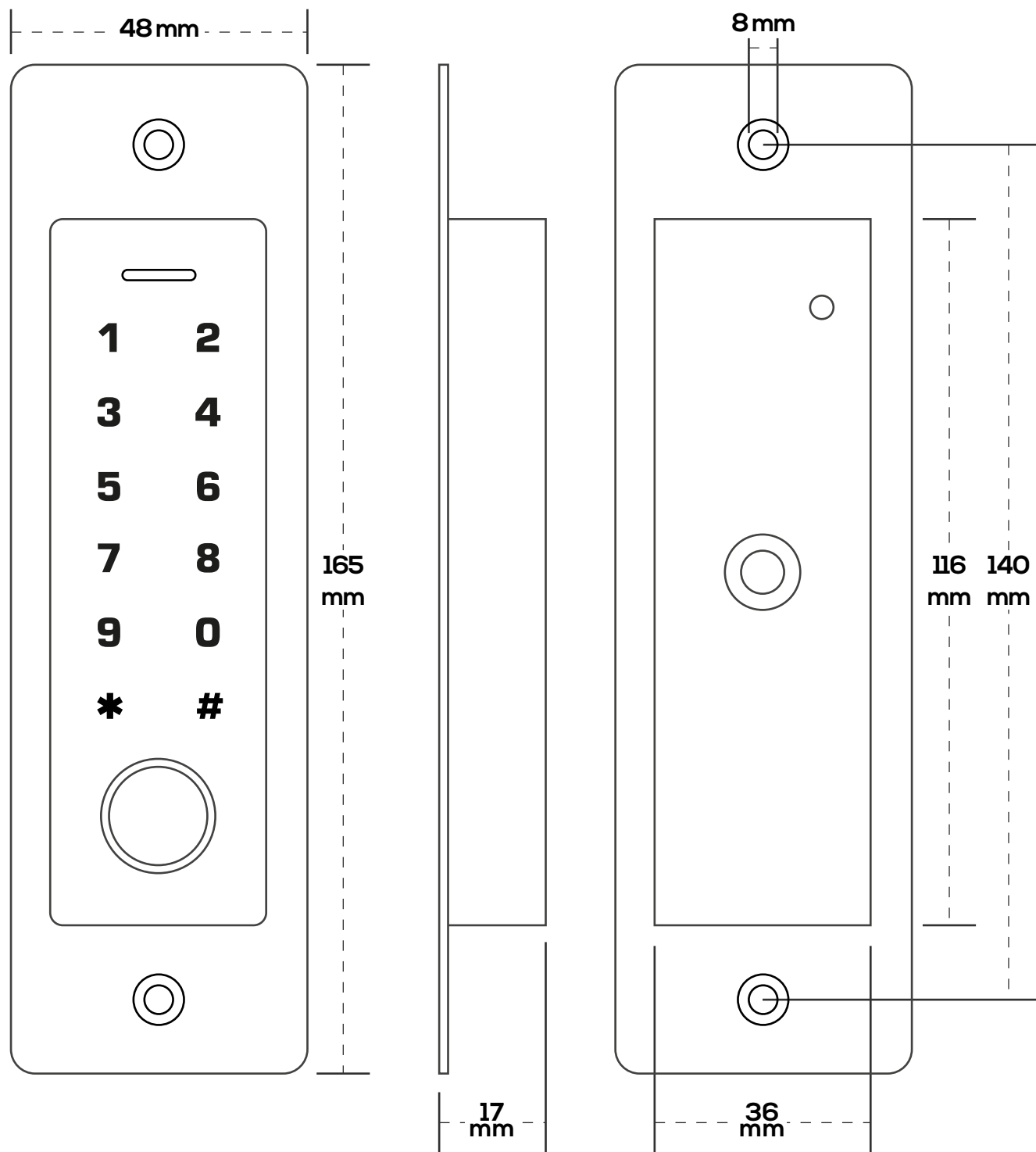


ATENÇÃO:

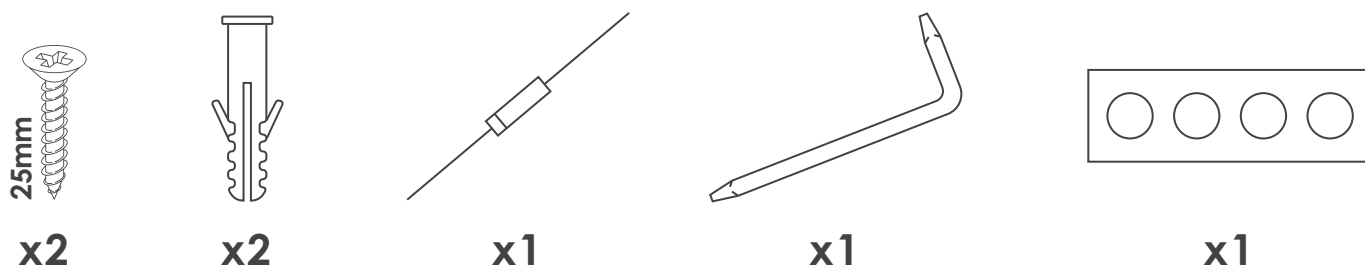
Leia o manual com atenção antes da instalação e guarde-o para uso futuro.

www.triplow.pt

Dimensões



Componentes



Para repor as Definições de Fábrica e Adicionar Cartão Mestre:

Desligue o teclado, pressione o Botão de Saída e, enquanto mantém premido o Botão de Saída, volte a ligar o teclado - este irá emitir 2 bipes; solte o Botão de Saída - a luz LED irá ficar amarela. Passe um cartão EM 125Khz (a luz LED ficará vermelha), significando que a operação foi bem sucedida e as definições de fábrica foram repostas.

OBSERVAÇÕES:

- Se nenhum Cartão Mestre for adicionado, o Botão de Saída deve ser pressionado por, pelo menos, 5 segundos (este passo irá invalidar qualquer Cartão Mestre previamente registado);
- A reposição das definições de fábrica não elimina os registos dos utilizadores.

Como meio de segurança, o teclado permite "esconder" o código correcto entre outros números, até um máximo de 10 dígitos.

Para inserir os ID's de utilizadores, não é necessário colocar 0 antes (caso a ID apenas tenha 1 ou 2 dígitos (0 ~99))

Especificações Técnicas

MATERIAL	Aço Inoxidável
DIMENSÕES (mm)	165 x 48 x 17 mm
PESO (KG)	0,140 Kg
GRAU DE PROTECÇÃO IP	IP66
TIPOS DE ABERTURA	Código, Cartão de Proximidade, Impressão Digital Códigos 4~6 dígitos, leitura cartão 2~6cm
CONECTIVIDADE	Wiegand 26~44bits, Cartão EM 125KHz
VOLTAGEM	12 ~ 18V DC
CORRENTE DE FUNCIONAMENTO	<150mA
CORRENTE DE REPOUSO	<60mA
CAPACIDADE DE DADOS	1000 Utilizadores (990 frequentes, 10 visitantes)
TEMPERATURA DE TRABALHO (°C)	-30° ~ +60°
HUMIDADE DE TRABALHO (%)	0% ~ 98%
TEMPO DE ABERTURA	Padrão de 5 s, configurável de 0 ~ 99 s
LIGAÇÃO EXTRA	Alarme, botão de saída, relé, saída/entrada Wiegand

FUNÇÃO	OPERAÇÃO TECLADO
<p>1. Entrar e sair do modo programação</p>	<p>Entrar em Modo Programação: * (Código Mestre) # Código Mestre Pré-definido: 123456</p> <p>Sair de Modo Programação: *</p>
<p>2. Alterar Código Mestre</p>	<p>Entrar em Modo Programação: * (Código Mestre) # 0 (Novo Código Mestre) # (Repetir Novo Código Mestre) # Comprimento do Código: 6 dígitos</p> <p>Sair de Modo Programação: *</p>
<p>3. Definir Modo de Funcionamento</p> <p><i>Modo Prog.: * (Código Mestre) #</i></p>	<p><i>Standalone / Controlo de Acessos - definição de fábrica</i> 7 7 # *</p> <p><i>Leitor Wiegand</i> 7 8 # *</p>
<p>4. Adicionar Impressão Digital <i>Utilizadores Frequentes</i> <i>ID's disponíveis - 0 ~ 98</i> <i>Administrador</i> <i>ID disponível - 99</i></p> <p><i>Modo Prog.: * (Código Mestre) #</i></p>	<p><i>ID Utilizador Automática (o sistema atribuí o próximo número de ID disponível)</i> As impressões podem ser adicionadas continuamente 1 (Ler Impressão Digital) (Repetir Ler Impressão Digital) (Repetir Ler Impressão Digital) # *</p> <p><i>ID Utilizador Específica (permite ao Administrar associar a uma ID específica)</i> As impressões podem ser adicionadas continuamente 1 (Ler Impressão Digital) (Repetir Ler Impressão Digital) (Repetir Ler Impressão Digital) # *</p> <p><i>ID Administrador - 99 (o sistema atribuí a impressão digital à ID 99)</i> 1 (99) (Ler Impressão Digital) (Repetir Ler Impressão Digital) (Repetir Ler Impressão Digital) # *</p>
<p>5. Adicionar Cartão <i>Utilizadores Frequentes</i> <i>ID's disponíveis - 100 - 989</i></p> <p><i>Modo Prog.: * (Código Mestre) #</i></p>	<p><i>ID Utilizador Automática (o sistema atribuí ao cartão o próximo número de ID disponível)</i> Os cartões podem ser adicionados continuamente 1 (Ler Cartão) # * OU 1 (8/10 Dígitos Cartão) # *</p> <p><i>ID Utilizador Específica (permite ao Administrar associar o cartão a uma ID específica)</i> 1 (ID do Utilizador) # (Ler Cartão) # * OU 1 (ID do Utilizador) # (8/10 Dígitos Cartão) # *</p> <p><i>Adicionar por Bloco (permite que o Administrador adicione até 890 cartões numa única etapa - aproximadamente 2 minutos para programar)</i> Os cartões deverão ser consecutivos. A (Quantidade Cartões) a inserir é a quantidade de cartões que irão ser adicionados. 1 (ID do Utilizador) # (Quantidade Cartões) # (8/10 Dígitos Primeiro Cartão a ser Adicionado) # *</p>
<p>6. Adicionar Código <i>Utilizadores Frequentes</i> <i>ID's disponíveis - 0 - 989</i> Comprimento do Código: 4 - 6 dígitos (excepto 8888)</p> <p><i>Modo Prog.: * (Código Mestre) #</i></p>	<p><i>ID Utilizador Automática (o sistema atribuí ao código o próximo número de ID disponível)</i> Os códigos podem ser adicionados continuamente 1 (Código) # *</p> <p><i>ID Utilizador Específica (permite ao Administrar associar o código a uma ID específica)</i> 1 (ID do Utilizador) # (Código) # *</p>

FUNÇÃO	OPERAÇÃO TECLADO
<p>7. Adicionar Visitantes <i>Utilizadores Visitantes</i> <i>ID's disponíveis - 990 - 999</i> Comprimento do Código: 4 - 6 dígitos (excepto 8888) Modo Prog.: * (Código Mestre) #</p>	<p>Os <i>Utilizadores Visitantes</i> têm um número de acessos limitados, definidos pelo Administrador; quando o limite é atingido, o Código/Cartão torna-se automaticamente inválido)</p> <p>(0-9) - quantidade de acessos permitida. Limite = 10 vezes, 0 = Acesso Único</p> <p><i>Adicionar Cartão de Visitante</i> 1 (ID do Utilizador) # (0-9) # (Ler Cartão) # * OU 1 (ID do Utilizador) # (0-9) # (8/10 Dígitos Cartão) # *</p> <p><i>Adicionar Código de Visitante</i> 1 (ID do Utilizador) # (0-9) # (Código) # *</p>
<p>8. Alterar Código <i>Sem necessidade de entrar em modo de programação</i> Comprimento do Código: 4 - 6 dígitos (excepto 8888)</p>	<p>* (ID do Utilizador) # (Código Antigo) # (Novo Código) # (Repetir Novo Código) #</p> <p><i>Alterar Código Cartão + Código de Acesso</i> * (Ler Cartão) (Código Antigo) # (Novo Código) # (Repetir Novo Código) #</p>
<p>9. Apagar Utilizador Modo Prog.: * (Código Mestre) #</p>	<p><i>Por Impressão Digital</i> 2 (Ler Impressão Digital) # *</p> <p><i>Por Cartão / Código</i> - Os Utilizadores podem ser apagados continuamente 2 (Ler Cartão) # * OU 2 (Código Utilizador) # *</p> <p><i>Por ID de Utilizador</i> 2 (ID Utilizador) # *</p> <p><i>Por Cartão</i> 2 (8/10 Dígitos Cartão) # *</p> <p><i>Todos os Utilizadores, excepto Administrador</i> 2 (Código Mestre) # *</p>
<p>10. Configuração Relé Temporizador / Modo Alternado <i>Activar / Desactivar</i> Modo Prog.: * (Código Mestre) #</p>	<p><i>Bloqueio Automático Temporizado - predefinição de fábrica 5s, programável de 1~99s</i> 3 (1 ~ 99) # *</p> <p><i>Activar / Desactivar Modo Alternado (Toggle Mode)</i> permite o acesso por tempo indefinido até que um acesso válido seja inserido (ex. ler cartão: porta abre e mantém-se aberta até o cartão ser passado novamente) 3 0 # *</p>
<p>11. Definir Modo de Acesso <i>Modo de Acesso Multiutilizadores</i> Modo Prog.: * (Código Mestre) #</p>	<p>Para o Modo de Acesso de Multiutilizador, o intervalo de tempo entre cada leitura não pode exceder 5 segundos, caso contrário o dispositivo entrará automaticamente em standby.</p> <p><i>Acesso 2 Impressões Digitais</i> 4 0 # *</p> <p><i>Acesso 2 Cartões</i> 4 1 # *</p> <p><i>Acesso 2 Códigos</i> 4 2 # *</p> <p><i>Acesso 2 Cartões + Código</i> 4 3 # *</p> <p><i>Acesso Multiutilizador</i> - definir número de utilizadores entre 2~9. A porta só abrirá depois desse número de utilizadores ter sido atingido. 4 3 (2~9) # *</p> <p><i>Acesso Impressões Digitais OU Cartões OU Código (definição de fábrica)</i> 4 4 # *</p>

FUNÇÃO	OPERAÇÃO TECLADO
<p>12. Alarme</p> <p>Modo Prog.: * (Código Mestre) #</p>	<p>O Alarme será activado após 10 tentativas falhadas de acesso; programável para negar o acesso nos 10 minutos seguintes OU programável para apenas conceder acesso após inserção / leitura de um código/cartão de utilizador válido ou de um código/cartão Mestre.</p> <p><i>Alarme DESLIGADO</i> - definição de fábrica 6 0 # *</p> <p><i>Alarme LIGADO</i> - acesso negado durante 10 minutos, botão de saída funciona normalmente 6 1 # *</p> <p><i>Alarme LIGADO com temporizador para activação</i> - tempo padrão de 1 minuto, configurável de 0 - 3 minutos. É necessário Impressão Digital / Código / Cartão Mestre ou Código / Cartão de um utilizador válido para desligar o alarme 6 2 # 5 (0~3) # *</p>
<p>13. Som e Luzes Teclado</p> <p>Modo Prog.: * (Código Mestre) #</p>	<p><i>Desactivar Som</i> 7 0 # *</p> <p><i>Activar Som</i> - predefinição de fábrica 7 0 # *</p> <p><i>LED Sempre Desligada</i> 7 2 # *</p> <p><i>LED Sempre Ligada</i> - predefinição de fábrica 7 3 # *</p> <p><i>Luz Teclado Sempre Desligada</i> 7 4 # *</p> <p><i>Luz Teclado Sempre Ligada</i> - predefinição de fábrica 7 5 # *</p> <p><i>Luz Teclado Com Temporizador</i> - predefinição de fábrica, desliga após 20 segundos 7 6 # *</p>
<p>14. Modo de Colheita de Cartões</p> <p>Modo Prog.: * (Código Mestre) #</p>	<p>Se activo, permite que qualquer cartão lido abra porta ao mesmo tempo que a informação desse cartão é guardada no dispositivo como um utilizador válido.</p> <p><i>Modo de Colheita DESLIGADO</i> - definição de fábrica 9 2 #</p> <p><i>Modo de Colheita LIGADO</i> 9 3 #</p>

Usar Cartão / Impressão Digital Mestre para adicionar e eliminar utilizadores

<p>Adicionar</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Ler Cartão / Impressão Digital Mestre - Ler Impressão Digital 3 vezes / Inserir Código / Passar Cartão (repetir passo para mais utilizadores) - Ler Cartão / Impressão Digital Mestre novamente
<p>Eliminar</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Ler Ler Cartão / Impressão Digital Mestre duas vezes seguidas, num intervalo de 5 segundos - Ler Impressão Digital 3 vezes / Inserir Código / Passar Cartão (repetir passo para mais utilizadores) - Ler Cartão / Impressão Digital Mestre novamente

FUNÇÃO	OPERAÇÃO TECLADO
Entrar e sair do Modo de Programação	Entrar em Modo de Programação: * (Código Mestre) # Código Mestre Pré-definido: 123456 Sair do Modo de Programação: *
Alterar Código Mestre	0 (Novo Código Mestre) # (Repetir Novo Código Mestre) # Comprimento do Código: 6 dígitos
Adicionar Cartão	1 (Ler Cartão) # * Pode adicionar cartões continuamente.
Adicionar Impressão Digital	1 (Ler Impressão Digital) (Repetir Ler Impressão Digital) (Repetir Ler Impressão Digital) # *
Adicionar Código	1 (Código) # * Comprimento do Código: 4~6 dígitos, excepto 8888
Eliminar Utilizador	2 (Ler Cartão) # * 2 (Ler Impressão Digital) 2 (Código) # *

Conexões Eléctricas

COR	FUNÇÃO	DESCRIÇÃO
Vermelho	DC+	Entrada de Energia 12-18V DC, Regulada
Preto	GND	Ligação Terra
Azul	NO	Saída Relé Normally Open / Normalmente Aberto
Castanho	COM	Conexão Comum de Saída Relé
Cinzento	NC	Saída Relé Normally Closed / Normalmente Fechado
Amarelo	OPEN	Botão de Saída
Verde	DO	Entrada Wiegand / Saída Dados 0
Branco	D1	Entrada Wiegand / Saída Dados 1

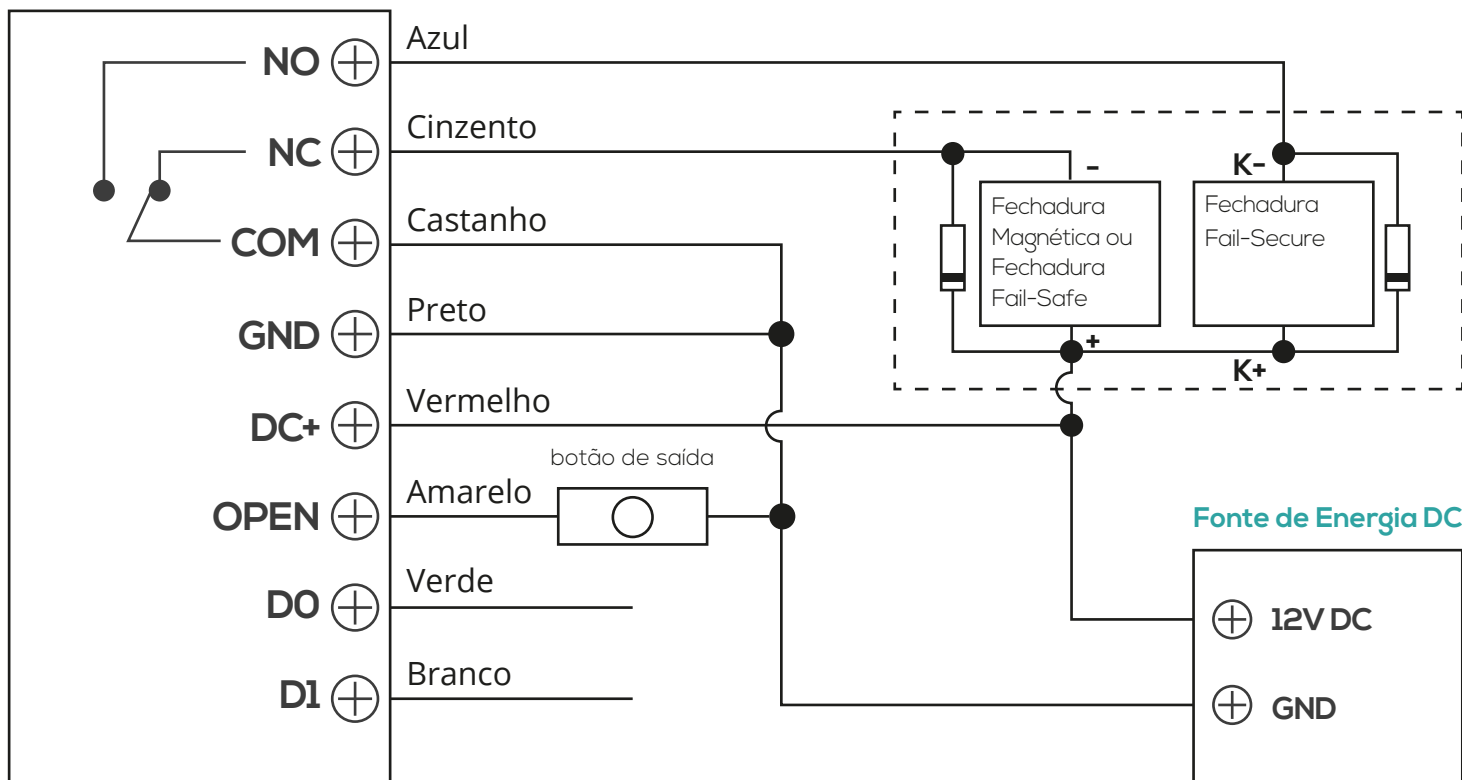
Indicadores - Luz e Som

FUNÇÃO	COR LED	SOM
Stanby	Vermelha	-
Entrar em Modo Programação	Vermelha, a piscar	1 Bip
Em Modo Programação	Laranja	1 Bip
Erro Operação	-	3 Bips
Sair de Modo Programação	Vermelha	1 Bip
Abertura	Verde	1 Bip
Alarme	Vermelha, a piscar repetidamente	Bips Repetidos

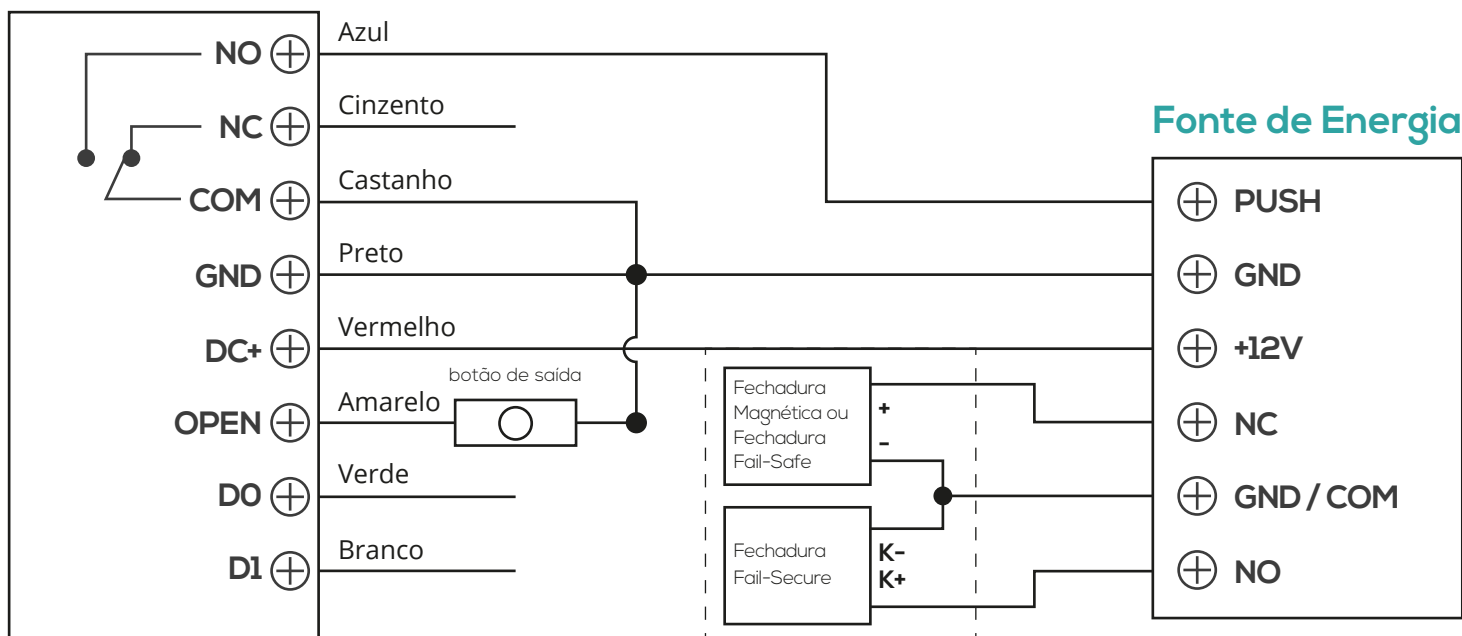
Para utilizar uma fonte de alimentação comum, é necessário a inserção de um diodo IN4004 ou equivalente, senão o controlo de acessos poderá sofrer danos. O diodo IN4004 está incluído na embalagem do produto.



Fonte de Energia Comum



Fonte de Energia do Controlo de Acessos



Protocolo Wiegand

O teclado funciona como um leitor com saídas/entradas Wiegand.

Neste modo, o teclado suporta entradas/saídas Wiegand de 26 ~ 44bits e saídas de 4 ~ 8bits (ASCII) para códigos ou números virtuais de 10 dígitos.

A programação do teclado é feita da mesma maneira.

No entanto, se o teclado estiver conectado a um leitor de cartões externo há que ter em conta algumas excepções:

- **Leitor de cartões EM** - os utilizadores podem ser eliminados em qualquer um dos dispositivos (teclado ou leitor de cartões);
- **Leitor de cartões HID ou Mifare** - os utilizadores APENAS podem ser eliminados no leitor de cartões externo.

FUNÇÃO	OPERAÇÃO TECLADO
Entrar e sair do Modo de Programação	Entrar em Modo Programação: * (Código Mestre) # Código Mestre Pré-definido: 123456 Sair de Modo Programação: *
Bits de Entrada Wiegand	8 (26 ~ 44) # Definição de fábrica é 26bits
Bits de Saída Wiegand	8 (4 ou 8 ou 10) # Definição de fábrica é 4bits
Parity Bits (Bits de Paridade) <i>Activar / Desactivar</i>	<i>Desactivado</i> (necessário para leitores Wiegand com saídas de 32/40 bits) 8 0 # <i>Activado</i> - predefinição de fábrica 8 1 #

Esquema Eléctrico - Protocolo Wiegand

